**Ahorcado**

Funcionalidades:

* Comprobar si la letra está en el nombre
* El botón resultado muestra la palabra entera y quema una vida
* Si el jugador elije una letra que está en la palabra escondida, debemos desocultar ese carácter
* Si el jugador elije una letre que no está en la palabra, se agrega una parte del cuerpo del ahorcado
* Cuando el ahorcado ya tiene todas las partes del cuerpo, se pierde una vida
* El jugador puede clickear en la lámpara y obtener la resolución (y pierde una vida)
* Contador de intentos fallidos global

Tareas:

* Crear parte visual
* Crear diccionario de 10 palabras
* Elección de palabra a adivinar al azar (y descartarla como futura opción)
* Crear comparador de letra con la palabra seleccionada
* Función que cambie la imagen
* Crear una opción para salir del juego
* Deshabilitar letra cuando es presionada